

КВЕСТ-ТЕХНОЛОГИИ В ДЕТСКОМ САДУ

Инструктор по физической культуре Марина Морозова и воспитатель Юлия Дубовик делятся опытом проведения квеста-игры

Педагоги детского сада № 4 провели захватывающий спортивный квест-игру «Вещи Дедушки Мороза», во время которого ребята помогли Деду Морозу, потерявшему свои вещи, вернуться домой.

В процессе игры воспитанники совместно с инструктором по физкультуре последовательно двигались по

этапам, решая различные активные, логические и поисковые задания, чтобы помочь Деду Морозу отыскать его

пропавшие вещи. Ребята проявляли смекалку, наблюдательность, находчивость и сообразительность, а это тренировка памяти и внимания, развитие аналитических способностей.

Марина Морозова рассказала: «Июмечка такой организации игровой деятельности состояла в том, что, выполнив одно задание, дети получали подсказку к выполнению следующего, что являлось эффективным средством повышения самостоятельной активности и мотивационной готовности к познанию и исследованию».

На финише всех ждал приз! Дед Мороз с помощью волшебства отблагодарил ребят. Из его волшебного мешка они достали «сладкие снежки». Ну и, конечно же, фото на память. А на следующий день ребят ждал ещё

один сюрприз. Они получили от Деда Мороза «ПОХВАЛЬНУЮ ГРАМОТУ» за добрые дела, находчивость и отличное настроение.

Папа воспитанника детского сада Глеба Сидорова, Кирилл Александрович, поделился: «Глеб провёл в детском саду отличный день. Цельный вечер он азартно рассказывал, как они с друзьями помогли Деду Морозу вернуться домой». А мама Сони Гордеевой, Наталья Владимировна, сказала: «Нам очень нравится творческий подход педагогов детского сада к проведению занятий с детьми. Я подчёркиваю, как они каждый день приобретают новые знания, навыки, умения».

С Кириллом и Натальей согласилась Наталья Саванкова, мама Дениса, и Елена Володькина, мама Ангелины. Виктор ПУХОВ

ДЕЛИМСЯ ОПЫТОМ



МНЕНИЕ КОЛЛЕГИ

Заведующая детским садом № 4 Марина Иваня: «Образовательный квест позволяет детям полностью погрузиться в происходящее. Они получают заряд положительных эмоций и активно включаются в деятельность, ведь что может быть увлекательнее хорошей игры? Живой квест не только подготавливает каждого участника прожить свои знания и умения, но и способствует развитию коммуникационных взаимодействий между детьми, что стимулирует общение и служит хорошим способом сплотить играющих».



Игра была не только занимательной, но и весёлой.